

0

©skoleguf.com

10

©skoleguf.com

1

©skoleguf.com

9

©skoleguf.com

2

©skoleguf.com

8

©skoleguf.com



3

©skoleguf.com

7

©skoleguf.com

4

©skoleguf.com

6

©skoleguf.com

5

©skoleguf.com

5

©skoleguf.com



0

©skoleguf.com

10

©skoleguf.com

1

©skoleguf.com

9

©skoleguf.com

2

©skoleguf.com

8

©skoleguf.com



3

©skoleguf.com

7

©skoleguf.com

4

©skoleguf.com

6

©skoleguf.com

5

©skoleguf.com

5

©skoleguf.com



10'ER VENNER - dobbelt tal

Vendespil med 10'er venner. Der er dobbelte tal i spillet, så det er muligt at få 2 stik af hver.

Tanken er stadig, at der skal et 10'er vennepar til for at få stik. Men børnene kan jo selv finde på, at de skal have 4 kort, for at få stik. Lad dem udvikle spillet.

Husk at printe dobbeltsidet.

God fornøjelse
SkoleGuf.com



Kopiering må kun finde sted på institutioner eller virksomheder, der har indgået aftale med Copydan Tekst & Node, og kun inden for de rammer, der er nævnt i aftalen.

Digipapir er købt hos

